

Игра-чемпионат «Изучите интернет - управляй им»

Категории участия

Чемпионат проходит в двух категориях – «Командный зачет» и «Индивидуальный зачет». К участию приглашаются школьники до 18 лет, резиденты Российской Федерации.

Система подсчета баллов зависит от категории. Финальный рейтинг формируется отдельно для каждой категории. Рейтинг формируется по количеству набранных баллов и времени, затраченному на выполнение всех заданий.

На основании рейтинга в категории «Командный зачет» определяются:

- Победители (1, 2 и 3-е место)
- Призеры (4-5 место)

На основании рейтинга в категории «Индивидуальный зачет» определяются:

- Победители (1, 2 и 3-е место)
- Призеры (4-10 место)

Командный зачёт

В категории «Командный зачет» принимают участие средние учебные заведения Российской Федерации. Для этого представитель школы (к примеру, учитель информатики, классный руководитель и проч.) регистрируется в качестве Капитана и получает право выбрать в свою команду до 10 учащихся.

» Инструкция по регистрации команды на Чемпионат

Члены команды выполняют задания в отведенные сроки (в течение 60 минут с момента открытия турнирного модуля). Очки, набранные каждым из игроков команды, суммируются – это и является финальным результатом команды в общем зачете.

Важно: **капитан команды может заявить на участие в Чемпионате только одну команду. При этом сам капитан НЕ принимает участие в выполнении заданий.** Функция капитана команды исключительно организационная: он принимает решение об участии команды в Чемпионате, подбирает оптимальный состав, заявляет (регистрирует) на Чемпионат.

Команды могут получить дополнительные бонусные очки к своему результату. Условия их начисления определяются в дополнительных заданиях к Чемпионату. Команды-участники, занявшие по итогам рейтинга

- 1,2 и 3 место имеют право на получение дипломов и ценных призов
- 4 и 5 место имеют право на получение дипломов и поощрительных призов

От одной школы в Чемпионате может принять участие несколько команд. Состав команд при этом не должен дублироваться (то есть должен быть уникальным).

Индивидуальный зачёт

Игрок принимает участие в Чемпионате один раз в специально разработанном модуле, который доступен 60 минут с момента его открытия.

» Инструкции по регистрации индивидуального участника Чемпионата

Участники индивидуального зачета могут получить дополнительные баллы. Условия их начисления определяются в дополнительных заданиях к Чемпионату.

Участники, занявшие по итогам рейтинга

- 1,2 и 3 место имеют право на получение дипломов и ценных призов
- 4-10 места имеют право на получение дипломов и поощрительных призов

Призы

Команды и индивидуальные участники, показавшие лучшие результаты Чемпионата, награждаются почетными дипломами и ценными призами:

- **1 место** – смарт-часы MyKronoz ZeRound 2 HR Elite
- **2 место** – смартфон Samsung Galaxy A10
- **3 место** – 3D-ручка XEON Funtastique RP800A

Победители также получают сертификат на комплекс услуг от компании REG.RU: домен .RU/.РФ на 1 год, SSL-сертификат для сайта, конструктор сайтов (пакет "Стартовый").

По результатам соревнований будут вручены и **поощрительные призы:**

- **Командный зачёт**
 - **4 место** – антивирус от «Лаборатории Касперского»; сертификат на услуги REG.RU (домен, SSL-сертификат, конструктор сайтов), диплом участника; комплект сувениров «25 лет домену .RU» от Координационного центра доменов .RU/.РФ
 - **5 место** – антивирус от «Лаборатории Касперского»; сертификат на услуги REG.RU (домен, SSL-сертификат, конструктор сайтов)
- **Индивидуальный зачёт**
 - **4-5 место** – антивирус от «Лаборатории Касперского»; сертификат на услуги REG.RU (домен, SSL-сертификат, конструктор сайтов), диплом участника; комплект сувениров «25 лет домену .RU» от Координационного центра доменов .RU/.РФ
 - **6-10 место** – антивирус от «Лаборатории Касперского»; сертификат на услуги REG.RU (домен, SSL-сертификат, конструктор сайтов)

Лауреаты определяются в каждом зачете отдельно.

В командном зачете приза и Диплома удостоивается каждый участник команды. Капитан команды награждается специальным Дипломом.

Призы и дипломы будут отправлены победителям Чемпионата почтой или доставлены с помощью курьерской службы.

Участники, не занявшие призовых мест, получают именные онлайн-сертификаты. Сертификаты будут доступны в личном кабинете на сайте «Изучи интернет – управляй им» по окончании Чемпионата.

Турнирный модуль Чемпионата

Соревнования в рамках Чемпионата проводятся онлайн – на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» в специальном разделе, где с 7 по 28 ноября 2019 года будет доступен **турнирный модуль**.

Турнирный модуль состоит из 6 наборов заданий, посвященных теме «Домены и доменная индустрия» (структура, управление, технологии, факты и события).

Задания турнирного модуля – интерактивные (аркады, викторины, кроссворды и проч.) и обладают разной степенью сложности.

На выполнение заданий турнирного модуля *каждому участнику* отводится фиксированное количество времени – 60 минут; отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки **«Начать турнир»**.

Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения Чемпионата (с 7 по 28 ноября 2019 года). Пройти тур можно только один раз (повторное выполнение заданий турнира - невозможно).

Задания турнирного модуля необходимо выполнять **исключительно** на стационарном компьютере или ноутбуке (на планшете, смартфоне часть заданий может быть недоступна).

Тема Чемпионата '19 - домены и доменная индустрия: в заданиях отражены принципы управления, структура, технологии, история и события отрасли; один из наборов игр посвящен 25-летию домена .RU. Подготовительные материалы по теме доступны на официальных страницах проекта «Изучи интернет - управляй им» Facebook и ВКонтакте по хештэгу **#интернетчемпионат_2019_подготовка**

Дополнительные задания (бонусные баллы)

Дополнительные задания дают возможность получить бонусные баллы, которые будут добавлены к основному результату игрока в Чемпионате.

Дополнительные задания могут выполнить участники Чемпионата как в командном, так и в индивидуальном зачете.

Задание №1. Публикация новостей о Чемпионате

В рамках задания необходимо написать и опубликовать (на сайте, в соцсетях, в печатном издании) новость о проведении VIII Всероссийского онлайн-чемпионата «Изучи интернет – управляй им». Текст новости **должен содержать как минимум**: призыв к участию в Чемпионате, ссылку на правила участия в Чемпионате, сроки регистрации и дату проведения Чемпионата, данные о призах.

Новость должна быть опубликована не позднее 31 октября 2019 г.

Можно выполнить любой из перечисленных ниже пунктов. Выполнение нескольких или всех пунктов – приветствуется (баллы суммируются).

- + 100 баллов:** за пост в соцсети (*внимание: оценивается качество контента поста, посещаемость – не менее 500 подписчиков – и содержание паблика, где был опубликован пост; за публикацию поста в фейковом или недавно созданном паблике баллы не начисляются*)
- + 200 баллов:** за размещение объявления или новости в учебном заведении (печатное издание, стенгазета, доска объявлений)
- + 300 баллов:** за размещение онлайн-объявления (баннера) или новости на официальном сайте учебного заведения
- + 400 баллов:** за размещение новости *на сайте* местного издания (сельского, городского, регионального)
- + 600 баллов:** за размещение заметки, объявления о Чемпионате на страницах *печатной версии* местного издания (сельского, городского, регионального)

Результат (ссылки на онлайн-публикации, pdf-версию или скан-копию печатного издания с указанием выходных данных) необходимо отправить в Оргкомитет по адресу info@igrainet.ru **не позднее 31 октября 2019 года.**

Задание №2. Творческая работа: подготовить инфографику или таймлайн, посвященные 25-летию национального домена .RU

+2000 баллов

Задание можно выполнить в графическом редакторе, специальной компьютерной или онлайн-программе, от руки (рисунок, аппликация и проч.). Работа должна быть посвящена домену .RU или Рунету в целом.

Примеры тем и форматов:

- **инфографика «Рекорды Рунета»:** например, самый длинный домен в .RU, самый «старый» сайт, самый первый пользователь и любые другие (*не менее 10 рекордов*)
- **инфографика «Интересные факты о Рунете»:** например, первое доменное имя, первый сайт газеты, количество пользователей Рунета, объем российской цифровой экономики, дети-программисты, авторы известных ресурсов и любые другие (*не менее 10 фактов*)
- **таймлайн «История Рунета»:** 20-25 ключевых событий из истории российского интернета (*например, по одному на каждый год Рунета*)

Оценивается качество и *оригинальность* работы, количество фактов и их достоверность, стиль и аккуратность оформления.

Команда может представить только одну творческую работу - коллективную или созданную одним из членов команды.

Лучшие работы также будут номинированы на конкурс для юных журналистов «DOT-журналистика.Юнкоры».

Работы необходимо отправить в Оргкомитет по адресу info@igrainet.ru не позднее 31 октября 2019 года.

Срок выполнения дополнительных заданий: не позднее 31 октября 2019 г.

Результаты необходимо отправить в Оргкомитет по адресу info@igrainet.ru

В теме письма необходимо указать: Дополнительное задание [№ ...] – [название команды или логин индивидуального участника]

Письмо должно содержать следующую информацию:

- № задания
- логин индивидуального участника / название команды и логин капитана команды

- адрес электронной почты, использованной при регистрации на портале
- *результат* выполнения заданий (ссылки, pdf-версии, скан-копии, иллюстрации и т.п.)

Бонусные баллы будут подсчитаны и добавлены к общему результату игрока/команды по завершении соревновательного периода Чемпионата и до официального объявления результатов (до 5 декабря 2019 г.).

Условия участия в Чемпионате

- участники обязаны указывать свои реальные данные. В случае победы участник предоставляет в Оргкомитет свои паспортные данные или данные законного представителя;
- участники могут заявиться на Чемпионат только в одной категории: в индивидуальном или в командном зачете;
- запрещено использование сторонних программ, генерирующих данные игры и/или позволяющих осуществлять контроль над процессом прохождения турнирного модуля. Под вмешательством в игровую механику понимается использование любых сторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. Участники, замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются;
- каждый участник может выполнить задания с занесением результатов в общий рейтинг *только один раз*;
- на портале запрещены множественные регистрации одного и того же участника.

Соглашение об обработке персональных данных

Данное соглашение об обработке персональных данных разработано в соответствии с законодательством Российской Федерации и Политикой в отношении обработки персональных данных в АНО «Координационный центра национального домена сети Интернет». Все лица, заполнившие сведения, составляющие персональные данные на сайте игра-интернет.рф, а также разместившие иную информацию, обозначенными действиями подтверждают свое согласие на обработку персональных данных и их передачу оператору обработки персональных данных.

Под персональными данными Гражданина понимается подписные формы и любая биографическая информация:

- общая информация (Ф.И.О посетителя);
- год, число и месяц рождения;
- e-mail, любая информация из социальных сетей, серия/номер любого индивидуального документа.

Посетители сайта направляют свои персональные данные оператору в целях получения какой-либо необходимой посетителю информации, принадлежащей сайту игра-интернет.рф. Гражданин, принимая настоящее Соглашение, выражают свою заинтересованность и полное согласие, что обработка их персональных данных может включать в себя следующие действия: сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, уничтожение.

Гражданин гарантирует: информация, им предоставленная, является полной, точной и достоверной; при предоставлении информации не нарушается действующее законодательство Российской Федерации, законные права и интересы третьих лиц; вся предоставленная информация заполнена Гражданином в отношении себя лично.

Часто задаваемые вопросы

Ответы на самые популярные вопросы, связанные с участием во Всероссийском онлайн-чемпионате «Изучи интернет – управляй им», опубликованы в специальном разделе на сайте проекта. Задать вопрос Оргкомитету Чемпионата можно с помощью онлайн-формы обратной связи.